



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

# **REGATA JOSÉ CARLOS LAPORT**

**CLASSES:  
R22, Star, J24 e HPE 25.**

**26 de março de 2017**

***Yate Clube do Rio de Janeiro***



# *Late Clube do Rio de Janeiro*

## INSTRUÇÃO DE REGATA

### 01 - REGRAS:

01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas Definições das Regras de Regata a Vela.

01.2 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do late Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19h do dia 25 de março de 2017.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 26/03 Regata

05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 12h

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h.

### 06 - BANDEIRA DE CLASSE:

#### CLASSES

HPE

Star

J/24

Ranger 22

#### BANDEIRAS

Símbolo da classe HPE com fundo branco

Símbolo da classe Star com fundo branco

Símbolo da classe J/24 com fundo branco

Símbolo da classe Ranger 22 com fundo branco.

### 07 - AREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSO:

#### 08.1 Percurso 1:

a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

b) Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE.

c) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

#### Percurso 2:

a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

b) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BE.

c) Montar bóia cardinal (oeste), nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.

d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

#### Percurso 3:

a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

b) Montar bóia cardinal (oeste), nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.

c) Montar Boia inflável nas proximidades da Escola Naval, deixando-a por BB.

d) Montar Bóia inflável nas proximidades da Ilha da Laje, deixando-a por BE.

e) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

#### Percurso 4:

a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

b) Montar Boia de Aguas Seguras (22 58.821 S 043 09.707W), defronte a Praia de Copacabana, deixando-a por BB.

c) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.

d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor a ordem de partida e o número do percurso.



# *Yacht Club do Rio de Janeiro*

## **09 - MARCAS DE PERCURSO:**

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida serão o barco da Comissão de Regata em uma extremidade e uma bóia inflável na outra extremidade

## **10 – PARTIDA:**

10.1 As linhas de partidas serão entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto altera a regra A4.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **11 - CHEGADA:**

A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

## **12 - LIMITE DE TEMPO:**

Os barcos que não chegarem até às 17h do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

## **13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **14. MEDIDAS DE SEGURANÇA E OBSERVAÇÕES:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## **15 - PREMIAÇÃO:**

15.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados na classificação geral de cada classe.

15.2 A Cerimônia de Premiação no dia 26 de março de 2017, as 16h:30min, no Salão Nobre do ICRJ.

## **16 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO:**

A CR usará o canal 74 para comunicação de desistência da regata.

## **17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## **18 – TABUA DE MARÉ:**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>
<b>26/03</b>	08:17	0.2
	14:02	1.3
	20:34	0.0